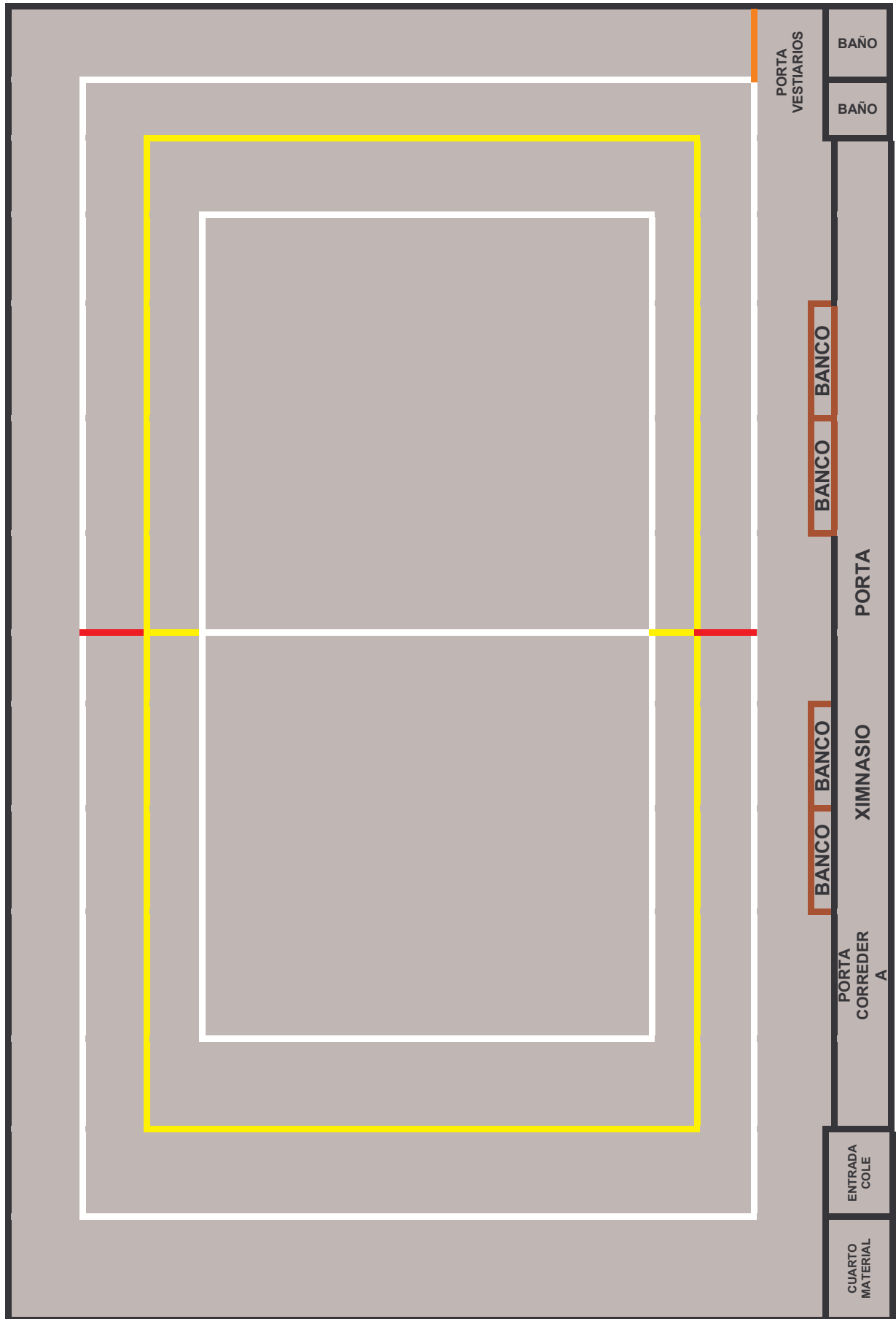












APRENDEMOS A RASTREXAR

Neste xogo imos tratar de ampliar o que xa fixemos sobre iniciación á orientación empezando a introducir nocións sobre o rastrexo e algunha dos seus sinais básicos. A cada grupo lle entregamos un folio no que, nunha das caras, hai un plano da pista do pavillón e, noutra, un grupo de sinais básicos de rastrexo. Os grupos deben elaborar un percorrido sinxelo que lles entrega o mestre e, logo, elaborar outro percorrido para que o faga outro grupo.



PLANO DA PISTA DO PAVILLÓN



SINAL	SIGNIFICADO
	<p>COMEZO DO RASTREXO.</p>
	<p>SEGUILA DIRECCIÓN.</p>
	<p>XIRAR NO SENTIDO DA FRECHA</p>
	<p>MAL CAMIÑO.</p>
	<p>BO CAMIÑO.</p>
	<p>MENSAXE - PISTA.</p>
	<p>MENSAXE A _____ PASOS.</p>
	<p>CORRER; CAMIÑO FÁCIL.</p>
	<p>DESPACIO, POSIBILIDADE DE PERDERSE. DESPACIO, PISTA PRÓXIMA.</p>
	<p>FIN DO RASTREXO.</p>